
A COSA GIOCHIAMO?

**LA MIA PRIMA
GUIDA
PRATICA
PER VINCERE
LA NOIA SENZA
SCHERMI**

È vietato qualsiasi utilizzo dell'opera non espressamente autorizzato,
inclusi l'estrazione di testo e dati (*text and data mining*)
e l'uso per finalità di alimentazione di sistemi
di intelligenza artificiale.
L'uso non autorizzato costituisce violazione dei diritti
dell'autore e dell'editore e comporta responsabilità
ai sensi della Legge n. 633/1941 e successive modifiche.

Pubblicato per

FABBRI
EDITORI

da Mondadori Libri S.p.A.

Titolo originale:

Je Veux Jouer - 1000 idées pour s'amuser

© 2025 Les Arènes, Paris

Illustrazioni © HifuMiyo

Fotografie © Nina Davidson

Pubblicato in accordo con The Italian Literary Agency

© 2026 Mondadori Libri S.p.A., Milano

Prima edizione: agosto 2026

ISBN: 979-12-234-0129-3

Stampato presso ELCOGRAF S.p.A.

Via Mondadori 15 - Verona

Printed in Italy

www.fabbrieditori.eu

ILLUSTRAZIONI DI
HIFUMIYO

FOTO DI
NINA DAVIDSON

A COSA GIOCHIAMO?

**LA MIA PRIMA
GUIDA
PRATICA
PER VINCERE
LA NOIA SENZA
SCHERMI**

TRADUZIONE DI
TIZIANA CAMERANI

FABBRI
EDITORI

SOMMARIO



Giochiamo in cortile

Sasso-carta-forbice	10
In che mano sta?	10
Testa o croce?	11
Tacco punta	11
Le conte	12
Acchiapparella	13
Mi chiamo Lola!	14
Altri giochi con le mani	15
Sparviero	16
Rubapalla	17
Altri giochi con la palla	18
Calcio con le mani	19
Palla prigioniera	20
La cavallina	22
Un, due, tre... stella!	23
Salto con l'elastico	24
Le cinque pietre	26
Campana	28
Giochi con le biglie	30
Salto con la corda	32



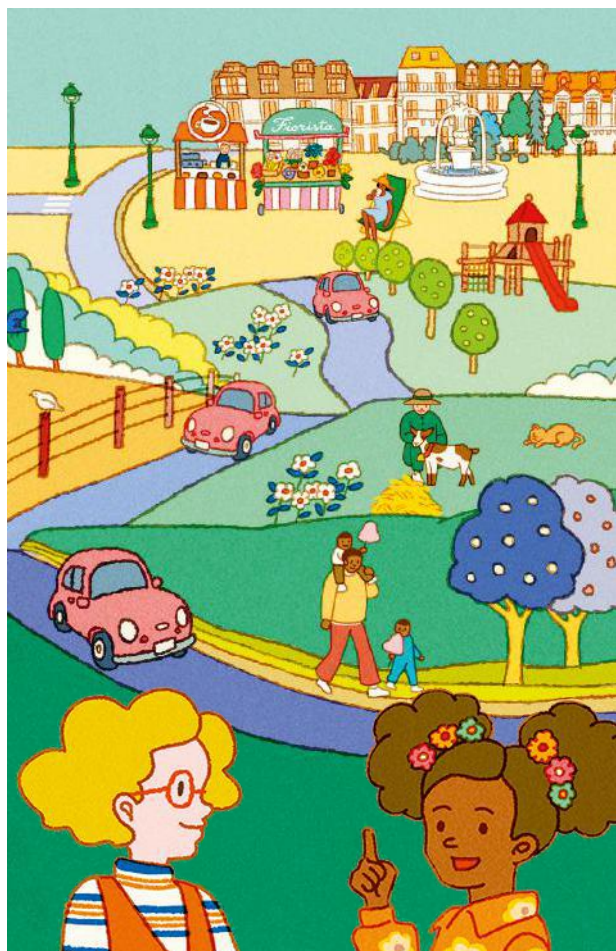
Giochiamo nella natura

I "gioielli" naturali	36
L'erbario	38
Le impronte di foglie	39
Arte naturale	40
Torri traballanti	41
Giochi con fiori e foglie	42
La capanna nel bosco	44
Giochi in spiaggia	46
La pista delle biglie	48
Bandiera inglese	49
Il castello di sabbia	50
La regata	52
Rimbalzello	53
Giochi sulla neve	54
Il pupazzo di neve	56



Giochiamo in casa

Facciamo che ero... ..	60
La TV	62
Bambole e pupazzi	63
La casetta	64
I travestimenti	66
Le ombre cinesi	68
I timbrini vegetali	70
Le costruzioni di legno	72
Il domino	74
Non cadere!	75
Attenti al ragno!	76
Il ladro e i detective	78
Rompicapi con i fiammiferi	81
In fila per quattro	83
Indovina, indovinello... ..	84
Il mini-bowling	85



Giochiamo con carta e penna

Giochiamo in viaggio

Io vedo...	88
L'arcobaleno di auto	89
Gli indovinelli	90
Chi sono?	91
La catena di parole	92
Né sì, né no!	93
La lista della spesa	93
Cerca e trova	94
I mimi	96
Tempo scaduto!	97
Messaggi in codice	98

Staffetta di disegno	102
Battaglia navale	104
L'impiccato	106
Nomi, cose, città	107
Punti e linee	108
Tris	109
Formula 1	109
Indovina il disegno!	110
Sfida di disegno	111
I collage	112
L'aeroplanino di carta	114
La corsa delle rane	115
La rana origami	116
Inferno o paradiso	118



Giochiamo alle feste

Tiro ai barattoli	122
I palloncini	123
Gare di corsa	124
Rubabandiera	126
Mosca cieca	127
Tiro alla fune	128
Attacca la coda all'asino!	130
Fukuwarai	131
Il gioco delle sedie	132
Passa il pacco!	133
Pesca il regalo!	134
Le bolle di sapone	135



Giochiamo con le carte e i giochi da tavolo

Kem	138
Bugiardo!	139
L'Uomo nero	140
Battaglia	141
Schiaffo	142
Il solitario dell'orologio	144
Giochi di prestigio	146
Lupi mannari	148
Scale e serpenti	150
Il gioco dell'oca	152
Dama	154
Il ludo dei cavalieri	156

Giochiamo in cortile

Sasso-carta-forbice	10
In che mano sta?	10
Testa o croce?	11
Tacco punta	11
Le conte	12
Acchiapparella	13
Mi chiamo Lola!	14
Altri giochi con le mani	15
Sparviero	16
Rubapalla	17
Altri giochi con la palla	18
Calcio con le mani	19
Palla prigioniera	20
La cavallina	22
Un, due, tre... stella!	23
Salto con l'elastico	24
Le cinque pietre	26
Campana	28
Giochi con le biglie	30
Salto con la corda	32



Sasso-carta-forbice

QUESTO GIOCO
È CONOSCIUTO ANCHE
COME "MORRA
CINESE"!



SASSO... CARTA...



...FORBICE

HO VINTO!

HO VINTO!

PARI!



LE FORBICI TAGLIANO
LA CARTA.

IL SASSO ROMPE
LE FORBICI.

LA CARTA AVVOLGE
IL SASSO.

STESSO GESTO:
NON VINCE NESSUNO.

IN CHE MANO STA?

Un giocatore nasconde
un piccolo oggetto
in una mano, poi
mostra all'avversario
i pugni chiusi e chiede
di indovinare dove
si trova l'oggetto.



QUESTA
MANO!



HAI VINTO!