

FABBRI
EDITORI

Collaborazione ai testi: Matteo Mazzuca

Redazione: Cristina Panzeri

Impaginazione: Anna Demasi

Pubblicato per

FABBRI
EDITORI

da Mondadori Libri S.p.A.

© 2026 Mondadori Libri S.p.A., Milano

Le illustrazioni alle pagine 4-5 sono di Elena Grigoli (matite e colore).

Le illustrazioni nelle restanti pagine, già apparse nei volumi
L'astronave della paura, *Il giocattolaio del mistero*, *Scomparsi nelle backrooms*,
Avventura nell'ignoto, sono di Elena Grigoli (matite), Valeria Cairoli,
Stefania Gori, Valentina Grassini (colore)

Prima edizione: aprile 2026

ISBN: 979-12-234-0113-2

Stampato presso ELCOGRAF S.p.A.

Via Mondadori 15, Verona

Printed in Italy



IL LIBRO GIOCO



FABBRI
EDITORI

QUANDO IL GIOCO

... gli amici di Gabby cominciano a giocare!
Pensavi di sfogliare un semplice libro di giochi?
Sbagliato! Questo è il Grande Libro dei Test
di Ammissione per Entrare nel
Team 16Bit, meglio conosciuto
con la sigla **GLTAET16BIT**.
Che però non pronuncia
mai nessuno perché... be',
è illeggibile!

Pensi di essere all'altezza
del Team 16Bit? Riesci
a combinare meno disastri
di Dummy? Sai tenere la bocca
chiusa come e più di Silent?
Sai raccontare barzellette
irresistibili come Joy? Vuoi rubare
il posto di Gabby e diventare il capo
della squadra? **Ehi, non esagerare,
abbassa la cresta...**



SI FA DURO...

Armati di matita, gomma, fantasia, intuito, calzini puzzolenti... No, aspetta, **questi non servono!** Tutto il resto sì. Tra qualche pagina dovrai affrontare un sacco di prove! E se alla fine riuscirai a superarle tutte... un magnifico **diploma** ti aspetta alla fine del libro! Solo a quel punto potrai dire di fare parte del Team 16Bit!

P.S. Aspetta a esultare...
Visto che sarai
l'ultimo arrivato,
toccherà a te
lavare i piatti!





II TEAM 16BIT



GABBY

YouTuber di successo e avventuriero, è un **leader saggio ed equilibrato**. Soprattutto quando gli altri sbroccano! In questo libro ci racconterà i suoi **videogiochi preferiti**!



DUMMY

Il **goffissimo** Dummy è famoso per i suoi disastri... ma anche per la sua **capacità di risolvere situazioni disperate**!

Ci racconterà storie di persone imbranatissime o di fughe rocambolesche?

Non lo sa nemmeno lui!





JOY

Il **giullare** del gruppo.
La prima avventura gli ha
causato un **brutto raffreddore**
che l'ha tenuto lontano
da nuove missioni.
Ci farà ridere un sacco
con le sue **barzellette**!



FURY

Esperta di **scienza e tecnologia**, praticamente è la
seconda in comando di Gabby.
In questo libro ci spiegherà
come fare a casa degli
esperimenti pazzeschi!

Attenzione, però,
si arrabbia per niente!



SLEEPY

È il membro più calmo del gruppo, ma così calmo che **si addormenta ovunque!** In questo libro ci racconterà le **dormite più epiche** di tutti i tempi!

SILENT

Di poche parole nella vita di tutti i giorni, ha scoperto di essere una **magnifica cantante lirica**. Le abbiamo chiesto di che cosa ci parlerà, ma non ha aperto bocca. Lo scopriremo solo giocando e leggendo!



BRAVE

Non dirle che **un'impresa è disperata e pericolosissima:** è il modo migliore per farcela tuffare a capofitto! Nelle prossime pagine ci racconterà **incredibili esempi di coraggio**. Il suo fidato **alienino Nino** può assumere qualsiasi forma.





COSE DA FARE PRIMA DI COMINCIARE

- ☐ Dire a mamma, papà, nonni, babysitter... insomma, chi si prende cura di te, di non disturbarti perché **sei in missione**. Ma anche di tenersi pronti perché potresti avere bisogno del loro aiuto.
- ☐ Accertarsi di **aver fatto i compiti** per il giorno dopo.
- ☐ Fare la **punta alla matita**.
- ☐ Fare la punta a una **seconda matita**.
- ☐ Trovare una **posizione comoda**: sul divano, sul letto, alla scrivania, a testa in giù...
- ☐ Fare partire la **musica** del tuo film di fantascienza o avventura preferito.

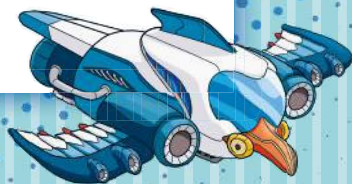


Fatto tutto? Bene, si può cominciare...



3... 2... 1...

DECOLLO!





RAGGIUNGI il RELITTO!

Il Team 16Bit ha una fifa
matta di mettersi al timone
della capsula subacquea!
Ma è fondamentale
raggiungere il relitto
sommerso per recuperare
un importante pezzo di
ricambio. Dunque, tocca a te!

**Individua il percorso corretto
e porta la navicella subacquea
a destinazione. Attenzione!
Negli abissi si annidano
pericoli di tutti i tipi.**