

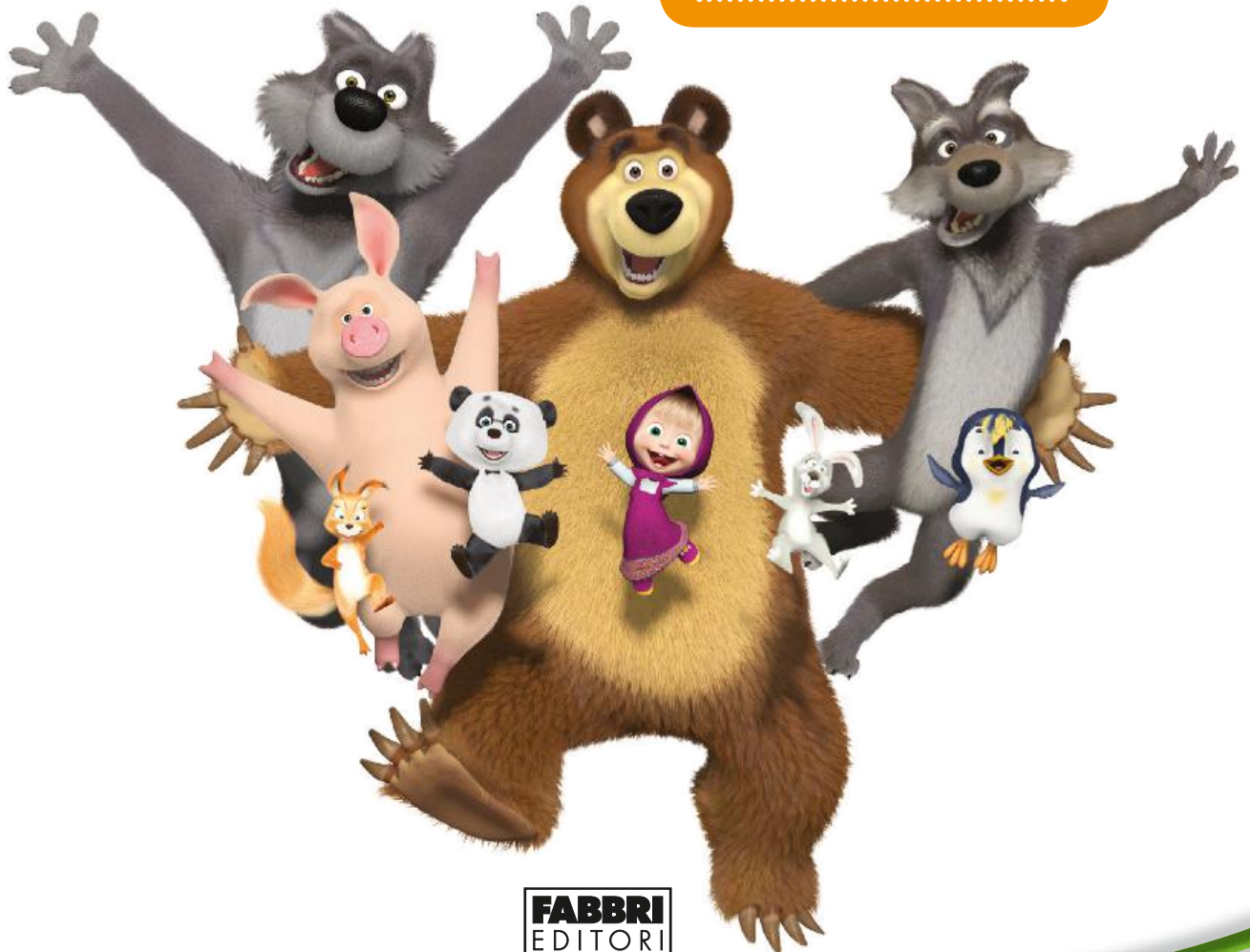
Libro Gioco

Masha e OrsoTM

**Reginetta
dei guai**

Questo libro gioco
appartiene a

.....



FABBRI
EDITORI



GIORNO DI PESCA

Orso non vede l'ora di dedicarsi al suo passatempo preferito!

La strada più veloce per raggiungere il laghetto è quella che passa sulle caselle con i numeri maggiori di 3.

Colora le caselle giuste e mostra il sentiero a Orso.

7	2	3	1	1	2	1	3
6	4	5	3	2	3	1	2
2	1	9	1	3	1	3	1
1	2	8	4	6	3	1	2
2	3	2	3	7	2	3	1
1	2	1	6	7	1	3	2
2	3	1	4	1	1	2	1
1	1	3	8	9	4	6	3
3	2	1	3	2	1	5	2
2	1	1	2	3	2	4	7

AMICI PUNGENTI

Mentre pedalava nel bosco, Masha ha incontrato una famiglia di ricci. Mettili in ordine dal più grande al più piccolo prima che scappino via! Scrivi nei bolli le lettere corrispondenti.

Il più grande

Il più piccolo

A



B



C



D

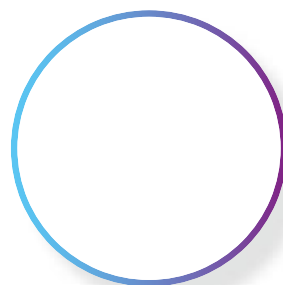
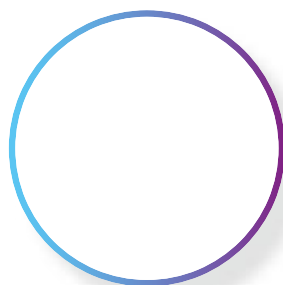
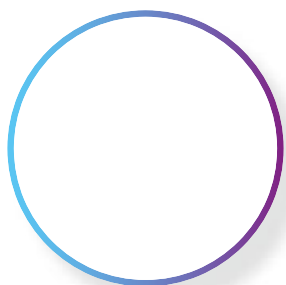
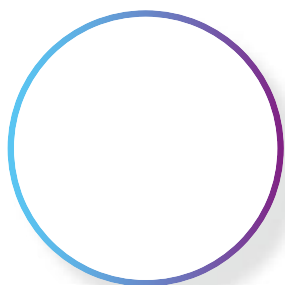


E

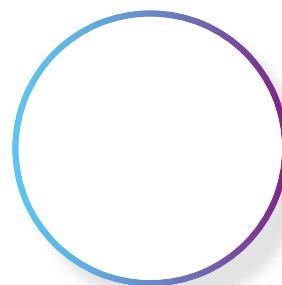
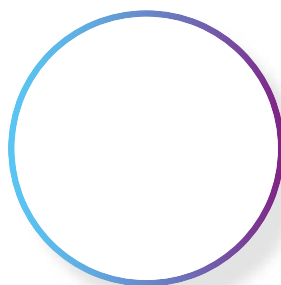
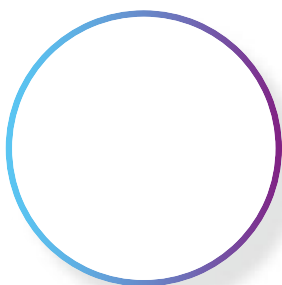
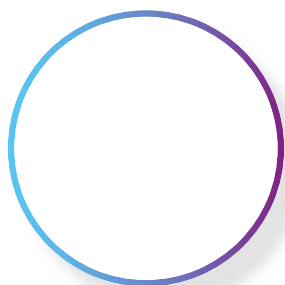


ESPERIMENTO IN CORSO

Orso vuole creare una pozione per far crescere più in fretta le piante del suo giardino. Ce la farà? Forse, se riuscirà a tenere alla larga quella guastafeste di Masha.



Cerca le 8 differenze tra le due immagini.
Ogni volta che ne trovi una, attacca lo
sticker dei tulipani su un bollo in basso.

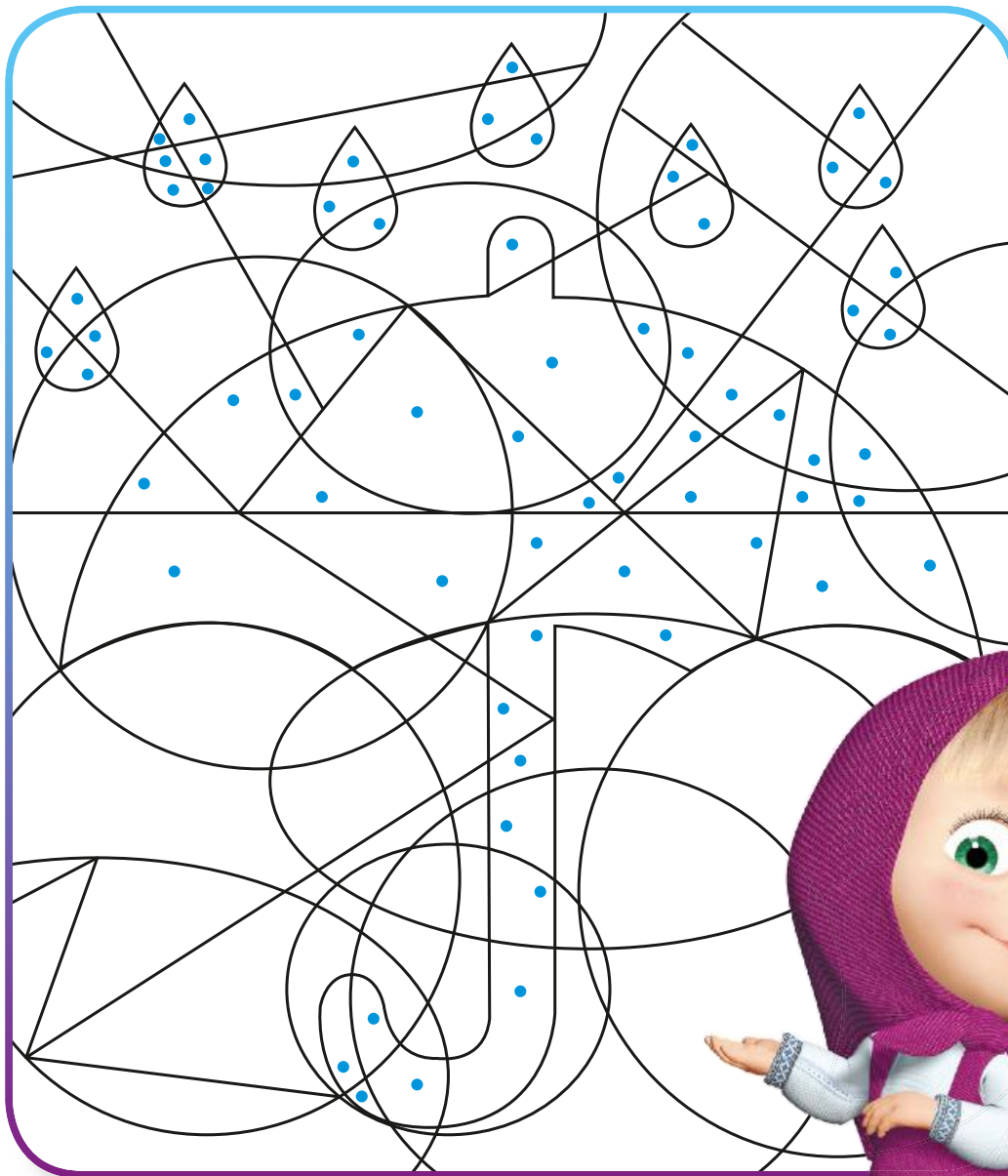


INDOVINA INDOVINELLO

Masha ha un indovinello da farti:

**QUAL È QUELLA COSA CHE ESCE QUANDO
PIOVE E STA IN CASA SE IL TEMPO È BELLO?**

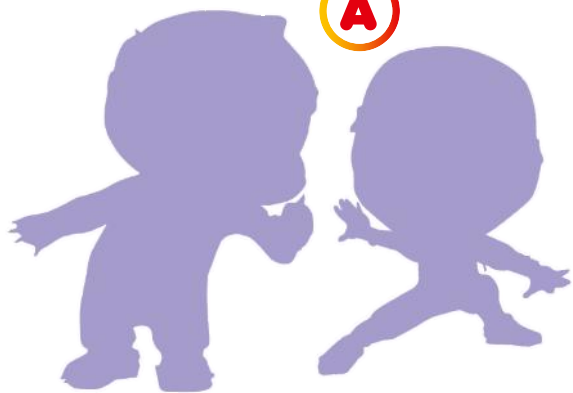
Non sai rispondere? Annerisci gli spazi bianchi
contrassegnati dal puntino.



CHE SAGOME!

I guerrieri ninja si muovono leggeri e silenziosi come...
ombre! Prova a dire quale delle ombre qui sotto
corrisponde all'immagine di Panda e Masha mascherati.

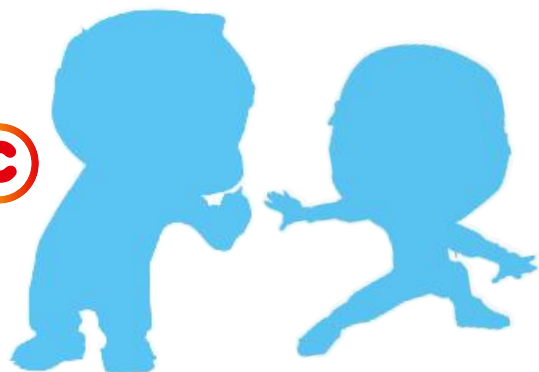
A



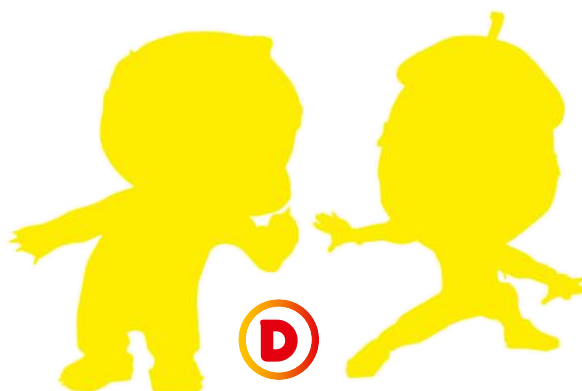
B



C



D

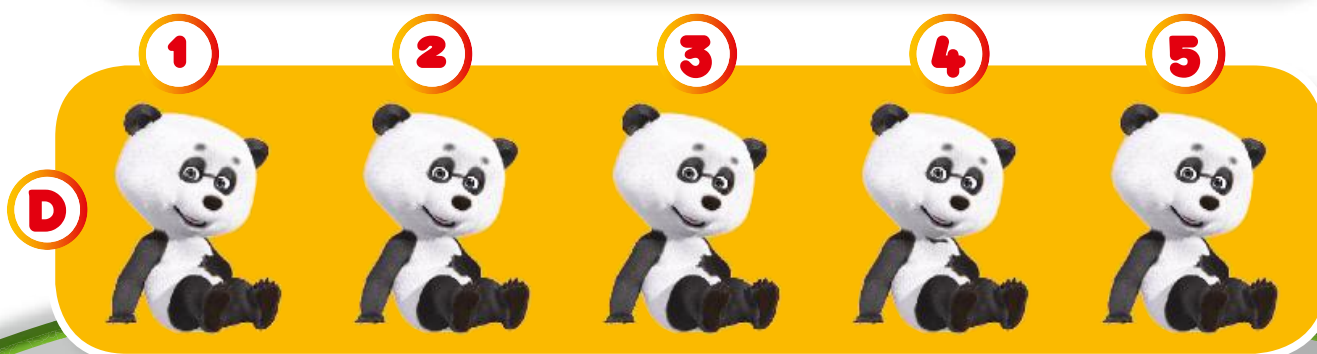
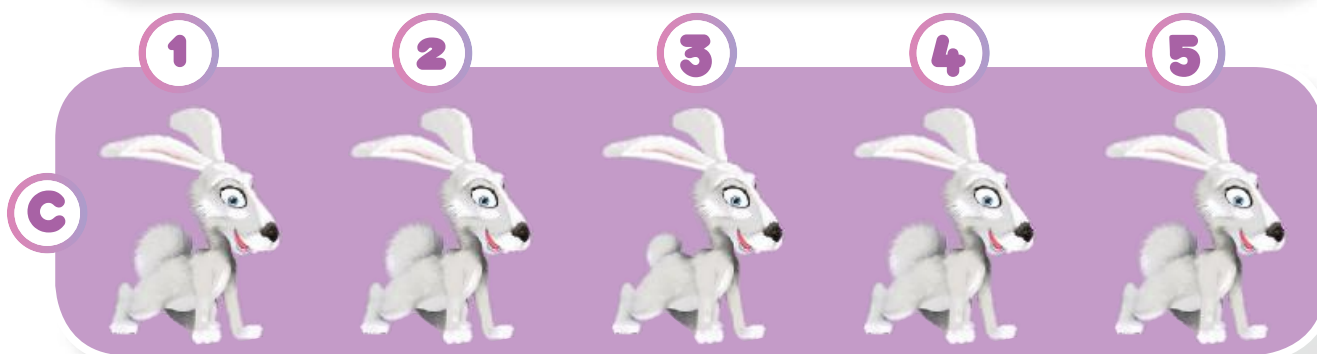


E



OCCHIO DI FALCO

Masha sa riconoscere i suoi amici a prima vista! E tu? Per ogni fila, indica qual è l'amico di Masha, cioè l'animale diverso dagli altri.



DOLCE TENTAZIONE

Riuscirà Masha a resistere alla tentazione di divorare tutti questi lecca-lecca? Completa la scena con i pezzi di puzzle mancanti. Attenzione all'intruso!



ARTISTI IN GARA

Per creare i loro capolavori, Masha e Orso hanno bisogno dell'occorrente per dipingere. Sfida un amico a chi li aiuta per primo a procurarsi il kit completo da pittore!

VIA



COME SI GIOCA:

- Decidete chi gioca per Masha e chi per Orso. Sorteggiate il giocatore che inizia.
- A turno, ogni giocatore tira il dado e avanza di un numero di caselle pari al punteggio ottenuto.
- Il giocatore esegue quanto richiesto dalla casella su cui si ferma.
- Il giocatore che giunge all'ARRIVO senza aver completato il kit, riparte dal VIA.
- Il gioco prosegue finché un giocatore non completa tutto il suo kit da pittore.

